

Abt und Freimaurer - Erweiterung



Wegende

Auf diesem Wiesenteil enden zwei Wege. Die Weise wird daher nicht getrennt. Alles ist sonst wie beim original Weg.



Abtei

Die Abtei ist ein einflussreiches Kloster. Zunächst gelten daher die selben Regeln wie bei einem Kloster.

Wird die Abtei mit 2 Mönchen besetzt, zählt nicht nur der erste, sondern auch der zweite Ring um die Abtei herum. Damit hat eine vollständige Abtei nicht neun, sondern 16 Punkte (allerdings nur, wenn die Abtei voll wird, sonst zählt sie nichts).

Darüber hinaus gilt: Auf einer Wiese, wo eine Abtei steht, darf kein weiteres Kloster gebaut werden.

Das Orakel wird im Bereich der Abtei (zwei Ringe um die Abtei herum) nutzlos. (Teufelszeug!)



Windmühle

„Ein Müller ist nur soviel wie ein Bauer mit Mühle.“

Die Mühle wird also mit einer Person besetzt. Er zählt soviel wie ein Bauer auf der Wiese, auf der die Mühle steht. Die Mühle kann aber an bereits besetzte Wiesen angelegt werden, es handelt sich ja um einen Müller, nicht um einen Bauern. Es darf nur ein Gefolgsmann in die Mühle gestellt werden (also nicht der große!).

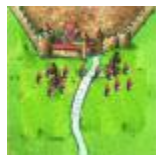


Land-Ruine

Ähnlich wie die Stadtruine zerstört diese ein Gebäude oder kann als Landteil einfach angesetzt werden. Sie wird nicht mit einem Gefolgsmann besetzt.

Zerstört werden können: Abtei, Windmühle und Orakel. Auf der Wiese darf allerdings weiterhin gebaut werden, nur nicht unmittelbar an die Ruine angrenzen.

Der an das jeweilige Gebäude angrenzende Weg wird mit zerstört, da keiner ihn mehr nutzt.



Freimaurer

Zum Bau einer Stadtmauer wurden seit jeher gute Maurer benötigt. Ihre Meister schlossen sich früh zu Bündeln zusammen, um ihr Wissen vor nicht eingeweihten zu schützen. Die Freimaurer helfen hier die Stadt zu bauen. Auf das Lager vor der Stadt wird ein Gefolgsmann gestellt. Dabei ist es unerheblich wie es in der Stadt aussieht. Wird die Stadt fertig gestellt, so erhält der Freimaurer einen Punkt je Mauerteil. Wird die Stadt nicht fertiggestellt Pech gehabt, denn ein Maurer der nicht mauert kriegt kein Geld. Sollte der Spieler, der den Freimaurer stellt, auch die Stadt am Ende besitzen, erhält er nur für die Stadt Punkte. Dann ist es eine freie Stadt, die dem Bund der Freimaurer Schutz gewährt.

Sind mehr als ein Mauerteil auf einer Karte zu sehen, zählt diese trotzdem nur einen Punkt.

Es kann pro Stadt auch mehrere Freimaurerlager geben, aber nicht vom gleichen Spieler.