

# SONNTAGSFLIEGER – ONLINE-MANUAL

## Was brauche ich alles?

- Microsoft Flight Simulator 2002 (FS2k2)
- Roger Wilco (<http://www.rogerwilco.com>)
- ev. FSNavigator (<http://www.fsnavigator.com>)

## Wie komme ich zur IP / den IP's

Die IP's werden durch Mail an alle Interessierten verteilt. Wer Lust an einer Online-Session hat, eröffnet seinen Host und verteilt die IP per Mail.

Solltest Du noch nicht auf dem Verteiler sein: [sonntagsflieger@flugsimulation.ch](mailto:sonntagsflieger@flugsimulation.ch)

## Wie kann ich den FS2k2 mit dem Host verbinden

1. Internetverbindung aufbauen
2. FS2k2 starten
3. Setz Deinen Flieger auf die Startposition (meistens ein Gate, jedoch niemals eine Runway!)
4. <Flüge> - <Multiplayer> - <Verbinden>

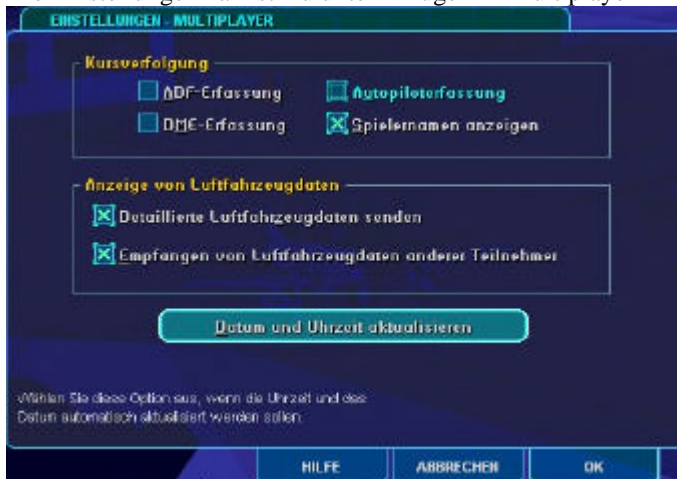


5. Spielernamen wählen: Bitte verwende ein Call-Sign, welches auch ausgesprochen werden kann!
6. IP-Adresse eintragen und auf suchen klicken
7. „Sonntagsflieger“ (oder entsprechender Session-Name) anklicken
8. <Teilnehmen> anklicken

Der FS2k2 verbindet sich nun selbständig mit dem Host.

## Einstellungen im FS2k2

Die Einstellungen kannst Du unter <Flüge> - <Multiplayer> - <Einstellungen> aufrufen



Mit obiger Einstellung hast du alles richtig konfiguriert.

## Roger Wilco

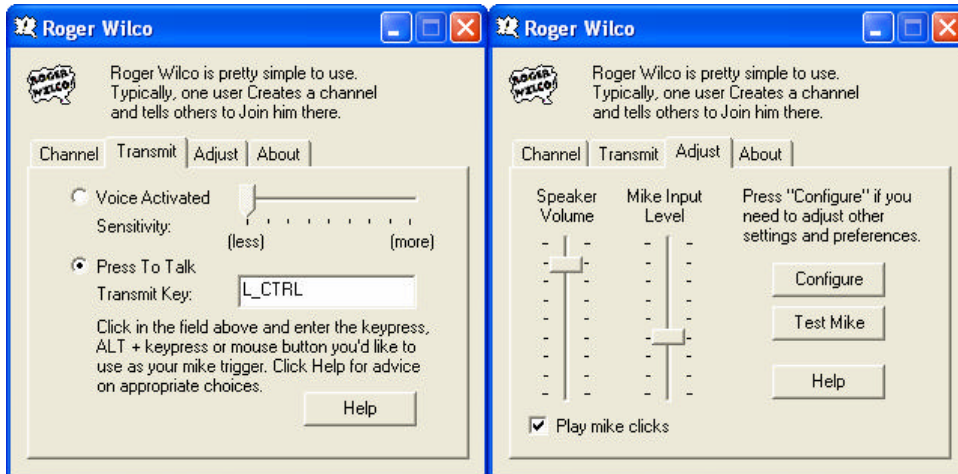
1. Roger Wilco starten



2. <Join>
3. IP eingeben und ev. Ein Passwort eingeben und auf <Join> klicken



## Einstellungen in Roger Wilco



Bitte aktiviere immer die Option „Press To Talk Transmit Key“, welcher frei gewählt werden kann.

Wenn du das erste Mal online dabei bist, werden die deine Simmer-Kollegen schon sagen, ob du dein mik noch verändern musst.

## Online-Session eröffnen

Deine Firewall muss ausgeschaltet sein!



Klicke ganz einfach auf <Host>, benenne die Sitzung mit „Sonntagsflieger“ und ganz wichtig: Erhöhe die max. Pilotenzahl auf 16, damit auch alle reinkommen, die rein wollen!

