



## Cheat Sheet Inkscape (Spickzettel)

*Inkscape* ist ein Open Source (quelloffenes) Vektorgrafikprogramm, vergleichbar mit *Corel Draw* oder *Adobe Illustrator*. Vektorgrafiken passen sich bei der Ausgabe dem Medium (z. B. Bildschirm, Drucker) an und ergeben deshalb immer das bestmögliche Resultat (Rendering).

*Besonders empfehlenswert für die Schule, da kostenlos erhältlich.*

### Bedienung

Je nach Auswahl des Befehls in der Werkzeugleiste (links) verändert die Eigenschaftsleiste (oben) ihr Aussehen. Am unteren Bildrand befindet sich die Farbpalette. SVG (Scalable Vector Graphics), ein Industrie-Standard ist das Dateiformat von Inkscape. Der Import und Export von bekannten Vektorformaten wie PDF, EPS ist ebenfalls möglich. Durch den Export als Bitmap (jpg, png, bmp) können die Bilder in beliebige Anwendungen übernommen werden.

### Die Werkzeugleiste

Symbol	Befehl, Wirkung	Kurztasten
	Auswahlwerkzeug. Bevor Objekte verändert/bearbeitet werden können, müssen sie <i>ausgewählt</i> werden. [Select]	S   F1
	Pfade, Knoten und ihre Anfassers bearbeiten. [Node]	N   F2
	Mal-Effekte, Objekte verformen. [Wave]	W   Shift+F2
	Zoom. Mit dem Mausrad und gedrückter Ctrl-Taste ist ein stufenloser Zoom möglich. Schnell Tasten: 1=100%; 2=50%; 3=200%; 4=Objekt Bildschirm füllend; 6=Zeichnung Bildschirm füllend	Z   F3
	Rechtecke und Quadrate. [Rectangle]	R   F4
	Perspektivische Quader. [Explode]	X   Shift+F4
	Ellipse, Kreis, Kreisbogen. [Ellipse]	E   F5
	Regelmäßige Polygone (Vielecke) und Sterne	*   Shift+F9
	Archimedische Spiralen. [Spiral]	I   *   F9
	Stift, Freihand-Zeichnen. Mit Ctrl+L können die so gezeichneten Linien (Pfade) vereinfacht werden. [Pencil]	P   F6
	Bézierkurven. Bei Renault (P. É. Bézier) und unabhängig bei Citroën (P. d. Casteljau) entwickelte, parametrisch modellierte Kurve. Das wohl wichtigste Werkzeug für die Vektorgrafik. Ausprobieren! [Bézier]	B   Shift+F6
	Bandzugfeder (kalligraphisches Werkzeug). Simuliert den Federzug einer Bandzugfeder. [Calligraphy]	C   Ctrl+F6
	Farbeimer. Füllt eine Region mit einer Farbe (unten auf Farbleiste auswählen). Die resultierende Fläche besteht selbst wiederum aus Vektoren. [Bucket]	U   Shift+F7
	Text. Eingabe eines Text mit beliebigem Stil, beliebiger Schriftart und -größe. [Text]	T   F8
	Objektverbinder erzeugen. Praktisch für Organigramme. [Object]	O   Ctrl+F2
	Farbverläufe. [Gradient]	G   Ctrl+F1
	Pipette, Farben aus den Bild übernehmen. [Drop]	D   F7

### Die Farbpalette

Die Farbe der Objekte kann einfach über die Farbleiste unten angepasst werden. Bei gleichzeitig gedrückter Shift-Taste ändert anstelle der Füllfarbe die Konturfarbe.

Die wohl wichtigste Abkürzungstaste: **Ctrl+Shift+F** (Füllung und Kontur).